|  |  |
| --- | --- |
| Judul Use Case | Register |
| Aktor | Pengunjung |
| Deskripsi | Pengguna ingin melakukan register agar dapat melakukan transaksi di aplikasi |
| Alur Utama | 1. Pengguna mengisi form registrasi 2. Aplikasi memvalidasi data pengguna 3. Pengguna berhasil mendaftar |
| Alur Alternative | * Apabila pengguna mengisi tidak sesuai dengan requirement system akan menampilkan pesan kesalahan * Apabila pengguna sudah mendaftar menggunakan data pengguna yang sama sebelumnya akan diberitahu bahwa akun sudah terdaftar atau diminta untuk menggunakan data yang tidak sama |
| Pra-Syarat | Pengguna belum memiliki akun aplikasi dan ingin mendaftar |
| Pasca-Syarat | Pengguna memiliki akun aplikasi dan bisa digunakan |

|  |  |
| --- | --- |
| Judul Use Case | Cari Barang |
| Aktor | Pengunjung |
| Deskripsi | Pengguna ingin memenuhi kebutuhannya dengan mencari barang |
| Alur Utama | 1. Pada homepage pengguna dapat mencari barang langsung melalui search bar 2. Aplikasi akan menampilkan barang yang telah dicari 3. Pengguna memilih barang sesuai dengan harga, jarak, toko yang sesuai dengan keinginan pengguna |
| Alur Alternative | * Apabila pengguna ingin mendapatkan barang yang murah dapat melakukan filtering mulai dari harga terendah atau sebaliknya * Apabila pengguna ingin mencari barang dengan kategori tertentu bisa melalui kolom kategori sesuai keinginan tidak melalui search bar |
| Pra-Syarat | Pengguna sudah memiliki akun dan akan mencari barang |
| Pasca-Syarat | Pengguna telah menemukan barang yang dicari |

|  |  |
| --- | --- |
| Judul Use Case | Pilih Barang/Checkout |
| Aktor | Pengunjung |
| Deskripsi | Setelah pengguna mendapatkan barang sesuai keinginannya, barang tersebut akan dimasukan kedalam keranjang belanja |
| Alur Utama | 1. Setelah mencari barang pengguna dapat melihat detail dari barang tersebut 2. Pengguna melihat deskripsi barang dan stok barang 3. Jika pengguna ingin langsung membeli dapat menekan button langsung beli untuk melakukan pembayaran |
| Alur Alternative | * Apabila pengguna sudah menginginkan barang tersebut tetapi masih ingin mencari barang lain, barang tersebut dapat dimasukkan keranjang terlebih dahulu * Apabila pengguna ingin membeli barang lebih dari satu terdapat kolom berapa jumlah barang yang ingin dibeli * Apabila barang yang sudah dimasukkan keranjang sudah habis pengguna akan diberitahu oleh system bahwa barang tersebut tidak tersedia makan pengguna dapat melakukan pencarian barang kembali |
| Pra-Syarat | Pengguna belum memilih barang sesuai keinginannya |
| Pasca-Syarat | Pengguna sudah mendapatkan barang sesuai keinginannya dan ingin melakukan pembayaran untuk membeli barang tersebut |

|  |  |
| --- | --- |
| Judul Use Case | Transaksi |
| Aktor | Pengunjung |
| Deskripsi | Setelah pengguna mendapatkan barang sesuai keinginannya, barang tersebut akan dimasukan kedalam keranjang belanja |
| Alur Utama | 1. Pelanggan dapat mengulas kembali belanjaan yang ada di keranjang 2. Jika sudah sesuai pelanggan dapat menekan button beli 3. Pengguna dapat mengisi form alamat rumah lalu aplikasi akan menampilkan ringkasan belanja 4. Setelah itu pengguna dapat memilih pembayaran menggunakan metode pembayaran yang tersedia 5. Pengguna melakukan pembayaran sesuai dengan metode pembayaran yang telah dipilih |
| Alur Alternative | * Apabila barang pengguna tidak sesuai saat diringkasan belanja dapat di kurang atau tambah * Apabila pengguna memiliki promo dapat mengisi pada kolom pakai promo |
| Pra-Syarat | Pengguna telah memilih memilih produk yang ingin dibeli |
| Pasca-Syarat | Pelanggan telah melakukan transaksi pembelian barang secara online  Aplikasi mencatat transaksi pembelian barang tersebut |